

***ESTADÍSTICAS ACADÉMICAS ASIGNATURAS  
AFECTADAS POR SITUACIÓN COVID  
CURSO 2019-20***

***GII - INGENIERÍA DE COMPUTADORES***



Fecha generación documento: 13/11/2020

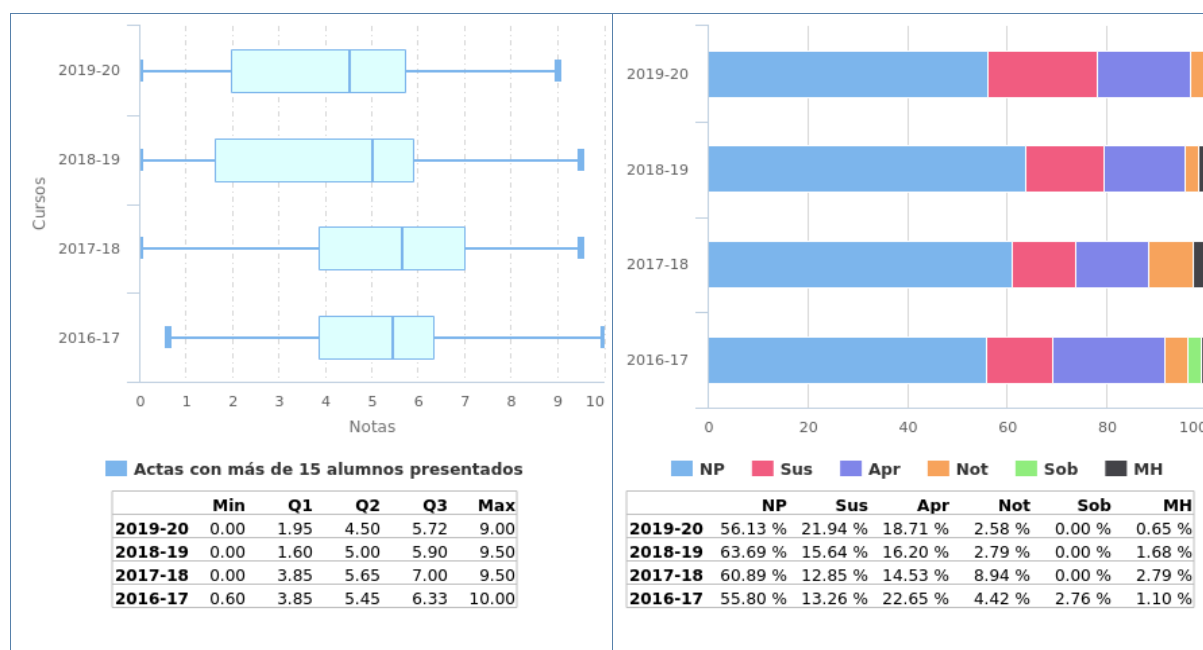
Fecha aprobación CSPE: 11/12/2020

# **TABLA DE CONTENIDOS**

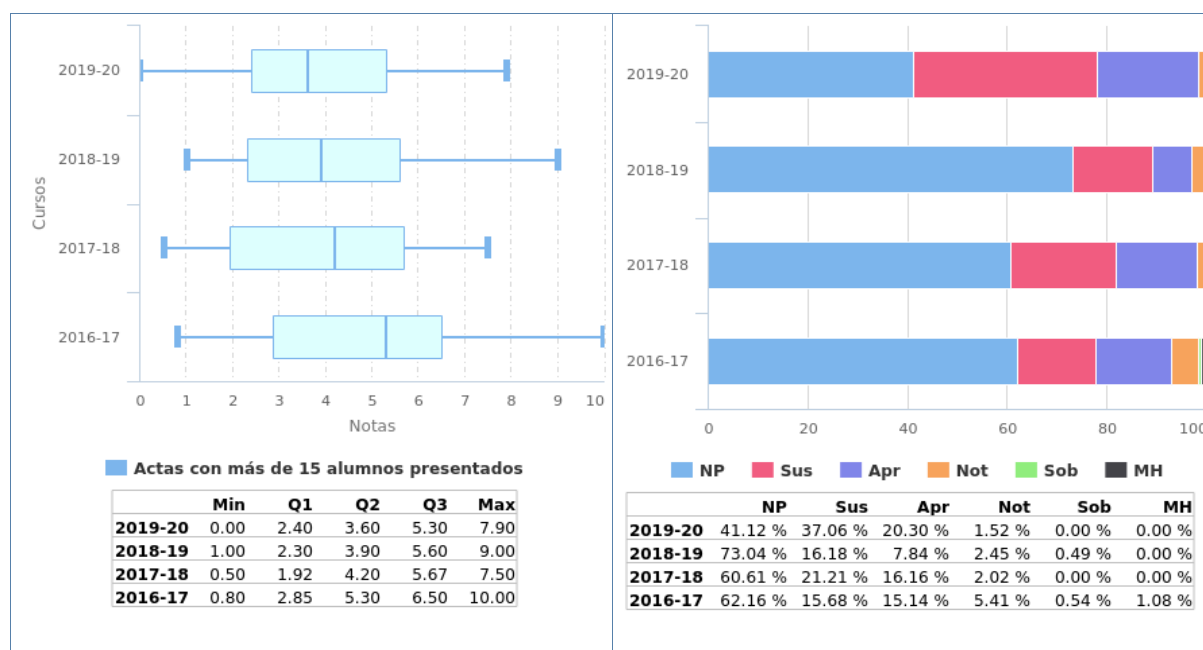
Primer Curso .....	3
Fundamentos de Programación .....	3
Fundamentos Físicos de la Informática.....	3
Cálculo Infinitesimal y Numérico.....	4
Estadística.....	4
Estructura de Computadores .....	5
Segundo Curso .....	6
Introducción a la Ingeniería del Software y los Sistemas de Información II .....	6
Redes de Computadores .....	6
Matemática Discreta .....	7
Arquitectura de Computadores .....	7
Análisis y Diseño de Datos y Algoritmos .....	8
Tercer Curso .....	9
Sistemas Empotrados y de Tiempo Real I .....	9
Geometría Computacional .....	9
Desarrollo de Aplicaciones Distribuidas.....	10
Periféricos e Interfaces.....	10
Arquitectura y Tecnologías de Redes II.....	11
Cuarto Curso .....	12
Aplicaciones de Soft Computing.....	12
Plataformas Hardware de Aplicación Específica .....	12
Acceso Inteligente a la Información .....	13
Robótica y Automatización .....	13
Sistemas de Adquisición y Control .....	14
Teledetección .....	14
Estadística Computacional .....	15
Procesamiento de Imágenes Digitales .....	15

# 1 Primer Curso

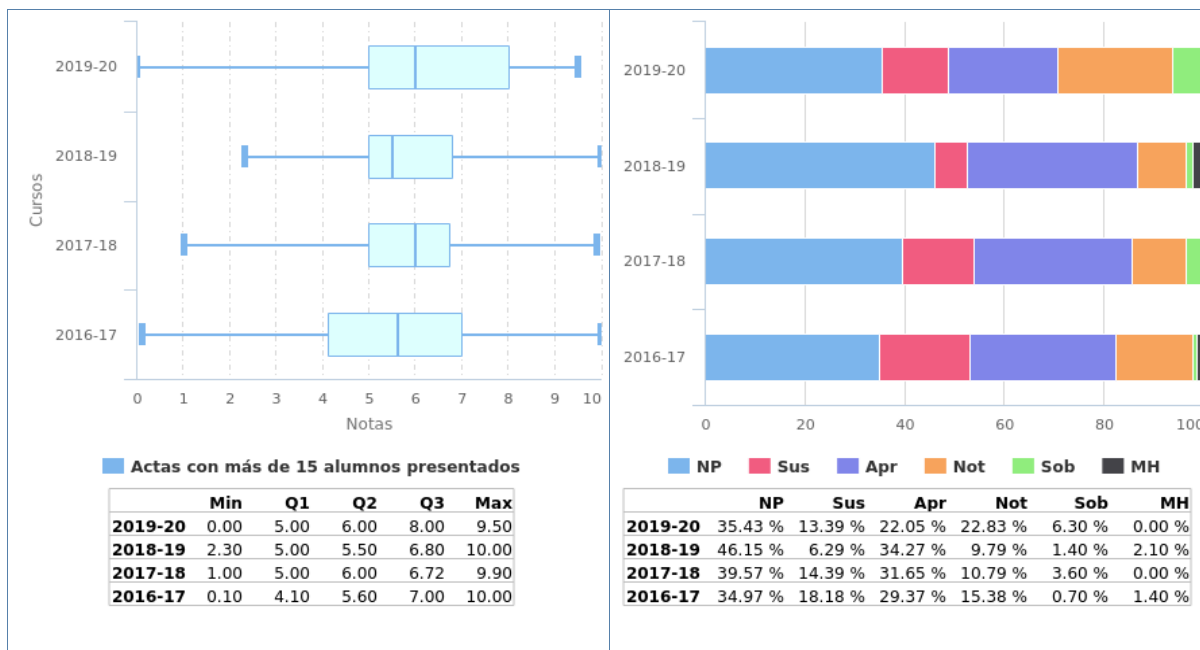
## 1.1 Fundamentos de Programación



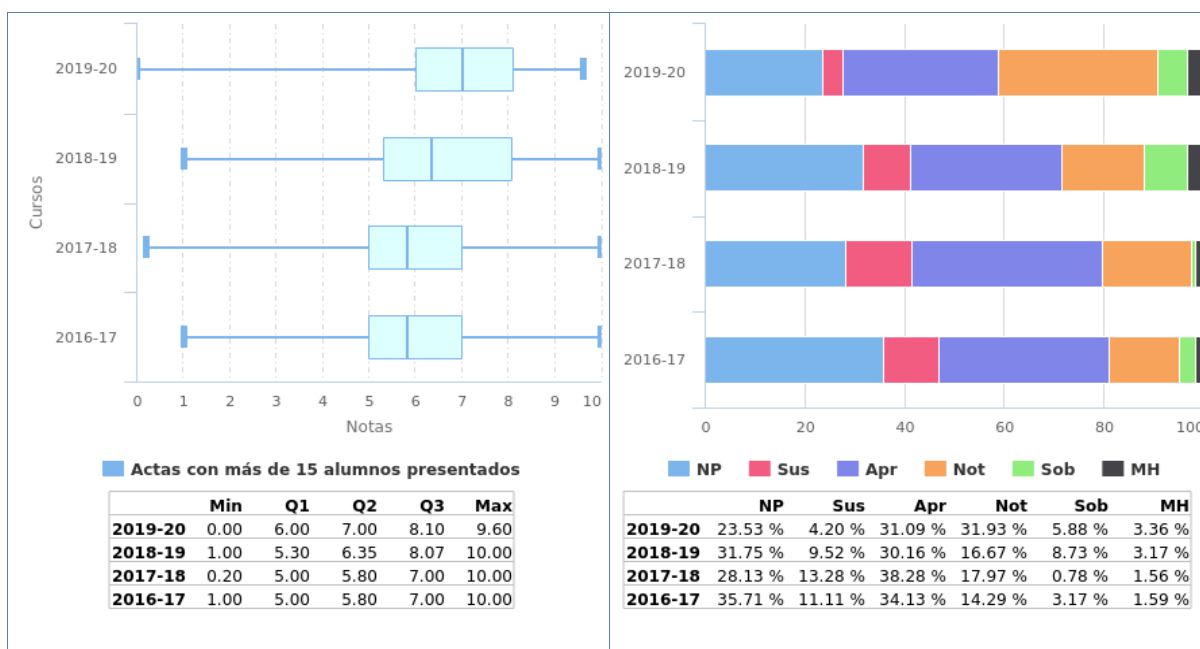
## 1.2 Fundamentos Físicos de la Informática



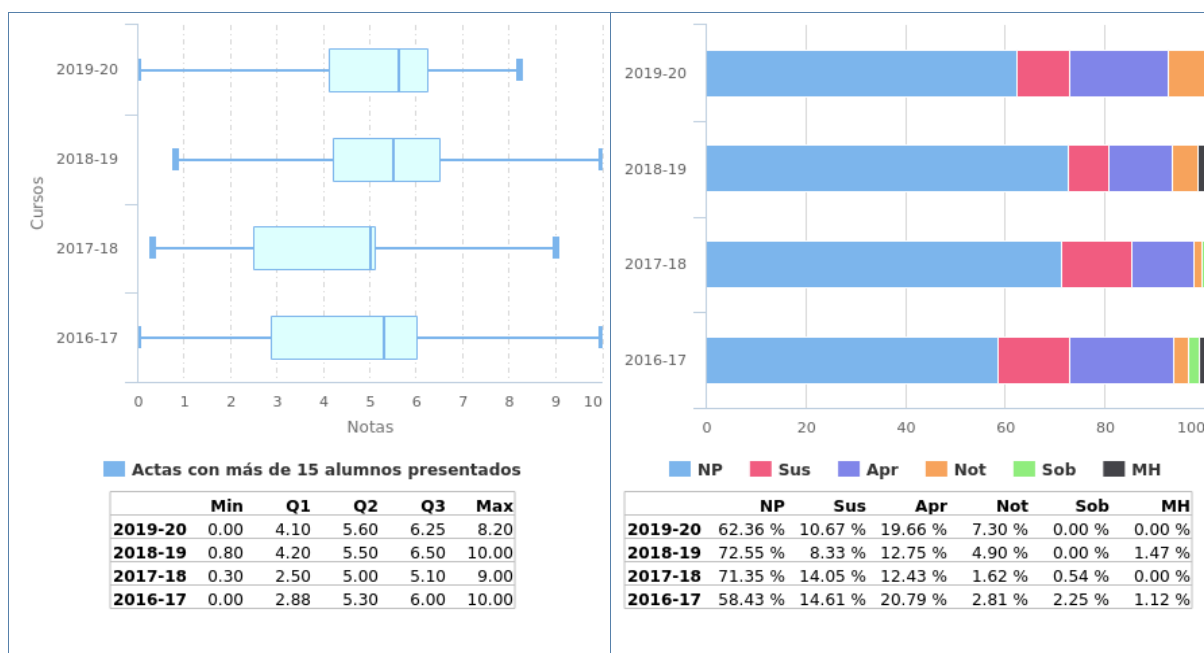
### 1.3 Cálculo Infinitesimal y Numérico



### 1.4 Estadística

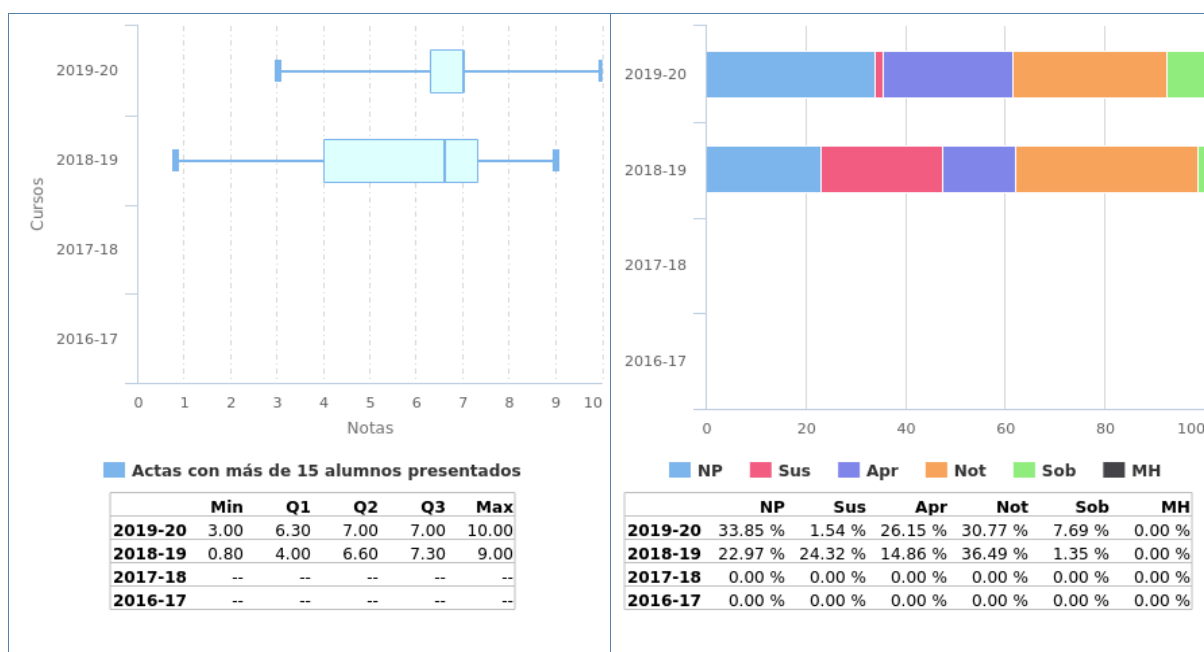


## 1.5 Estructura de Computadores

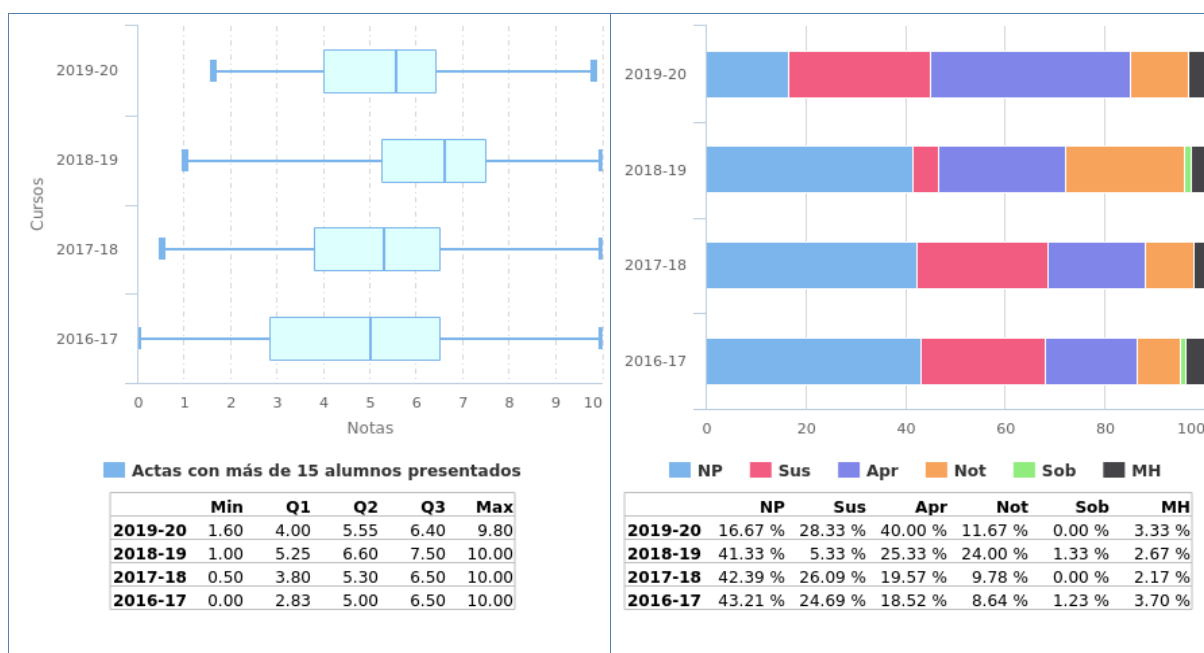


## 2 Segundo Curso

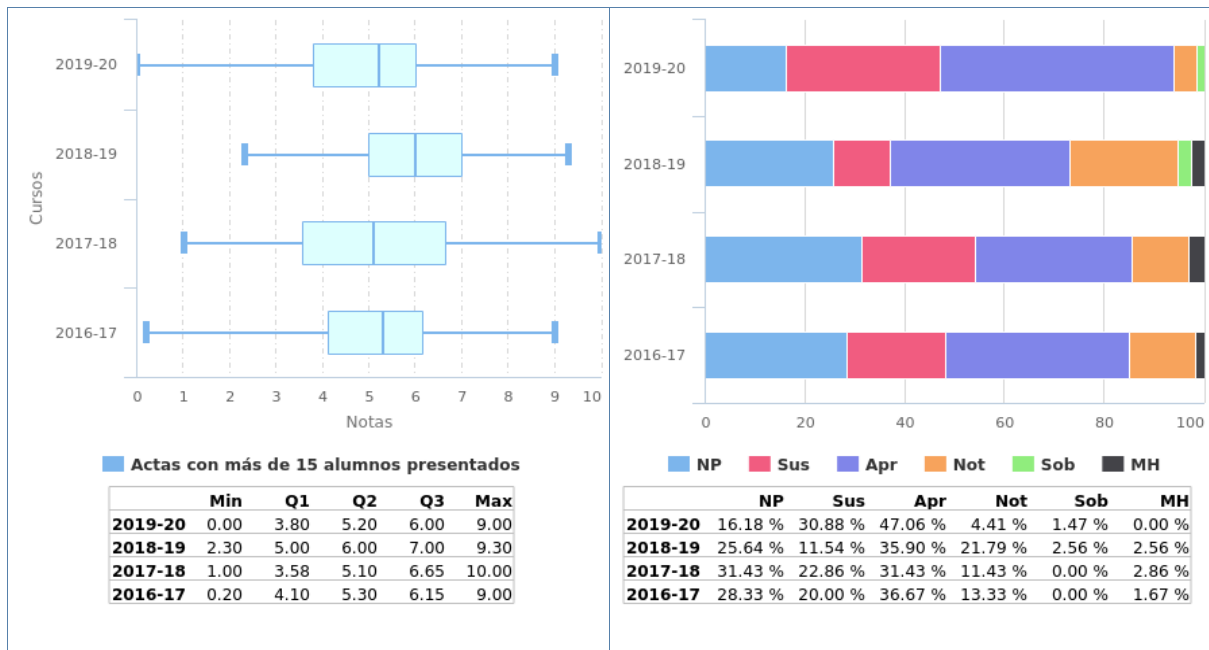
### 2.1 Introducción a la Ingeniería del Software y los Sistemas de Información II



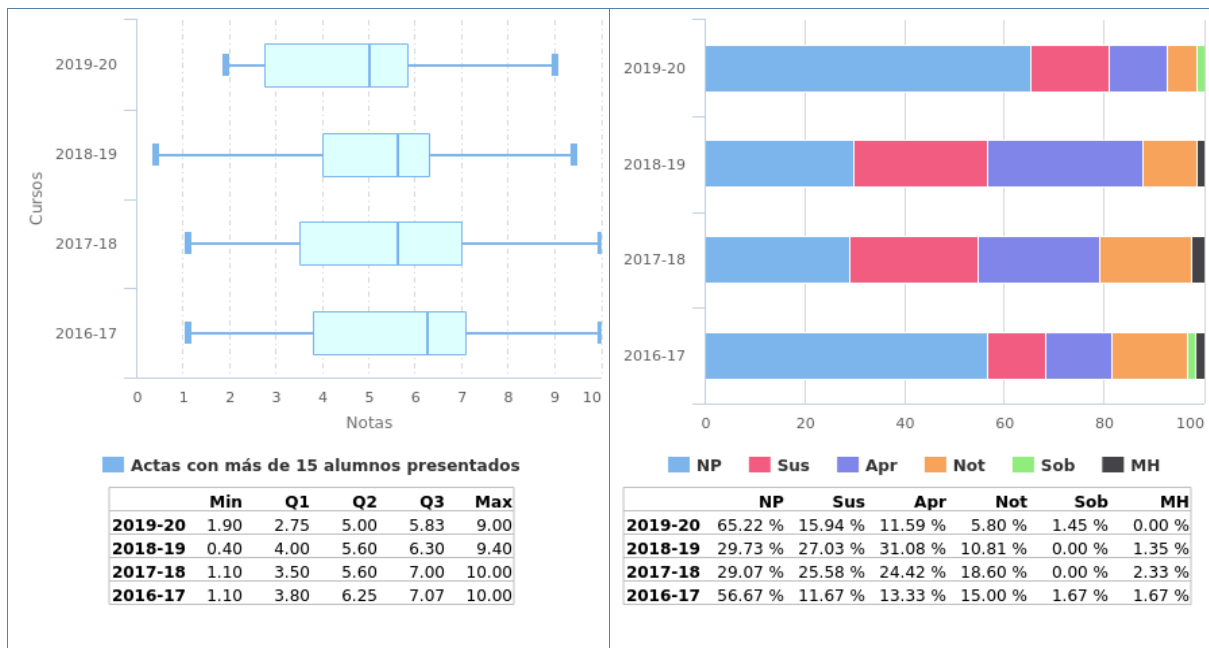
### 2.2 Redes de Computadores



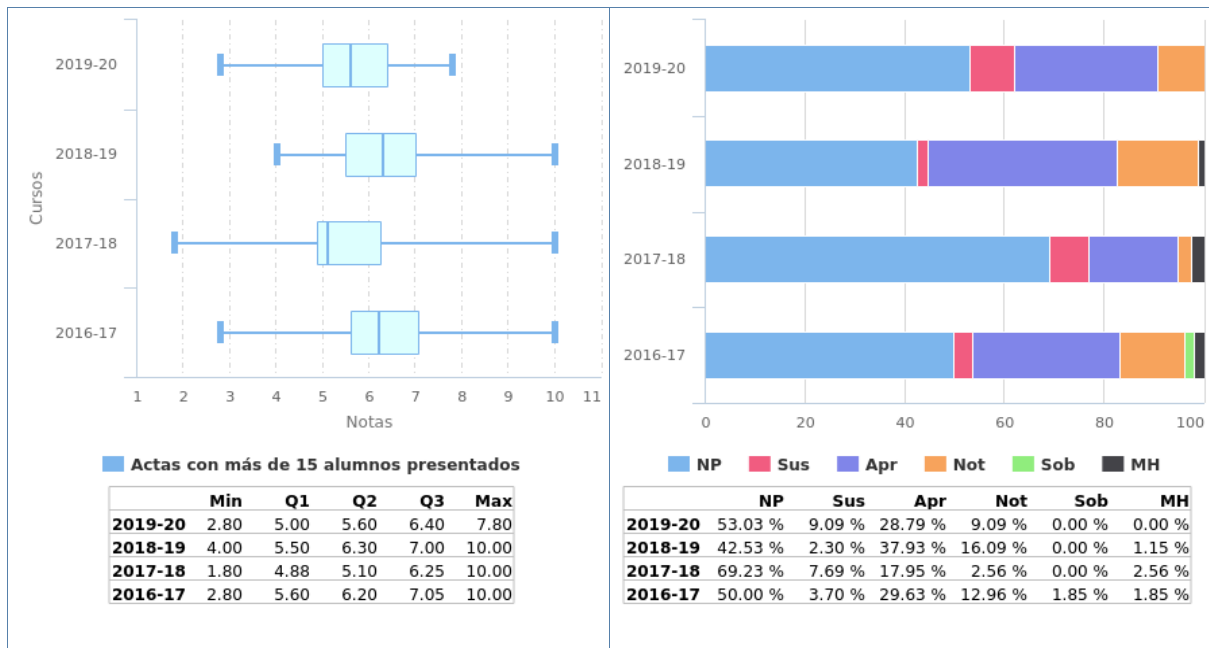
## 2.3 Matemática Discreta



## 2.4 Arquitectura de Computadores



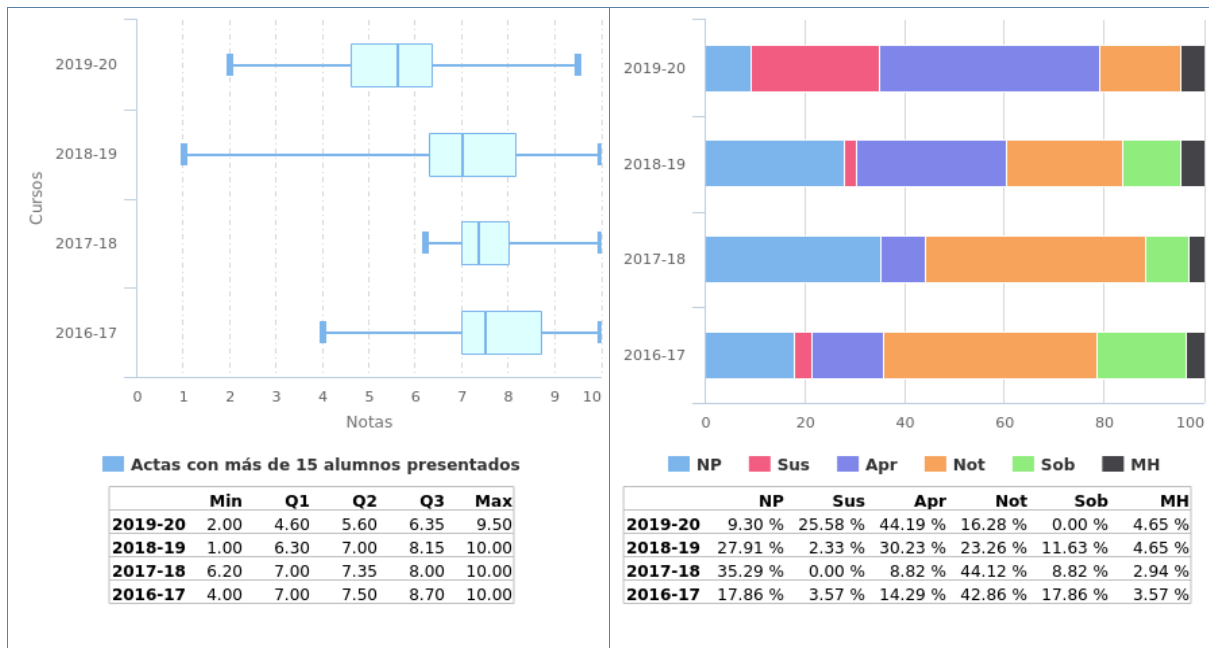
## 2.5 Análisis y Diseño de Datos y Algoritmos



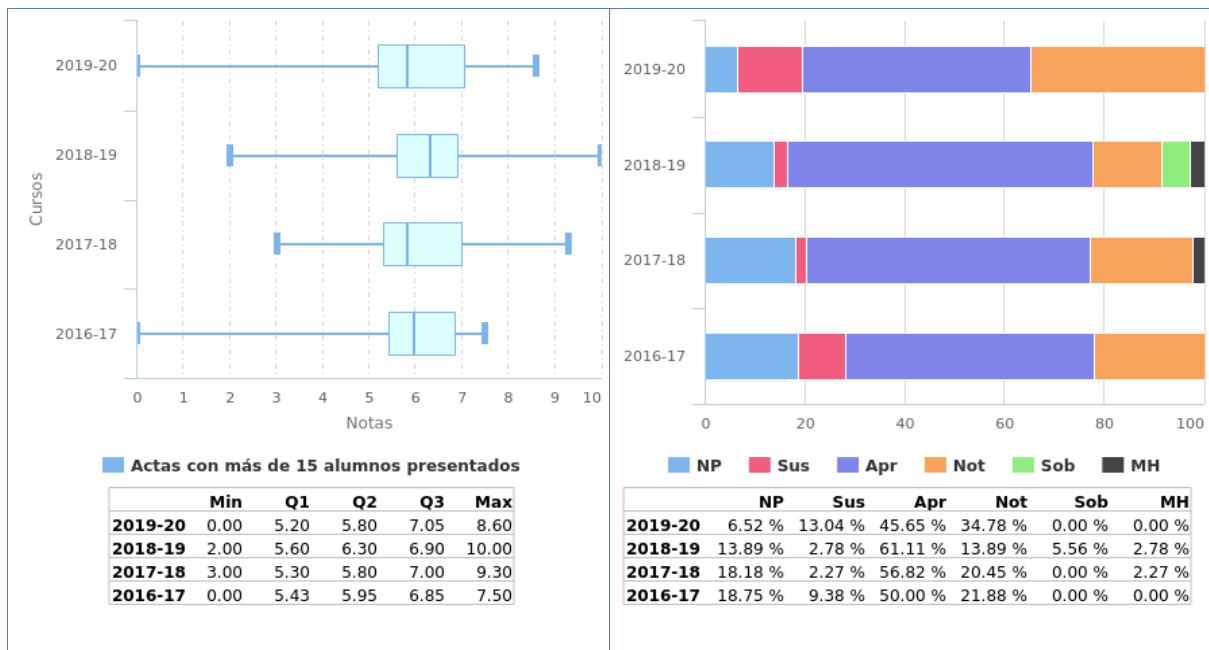


### 3 Tercer Curso

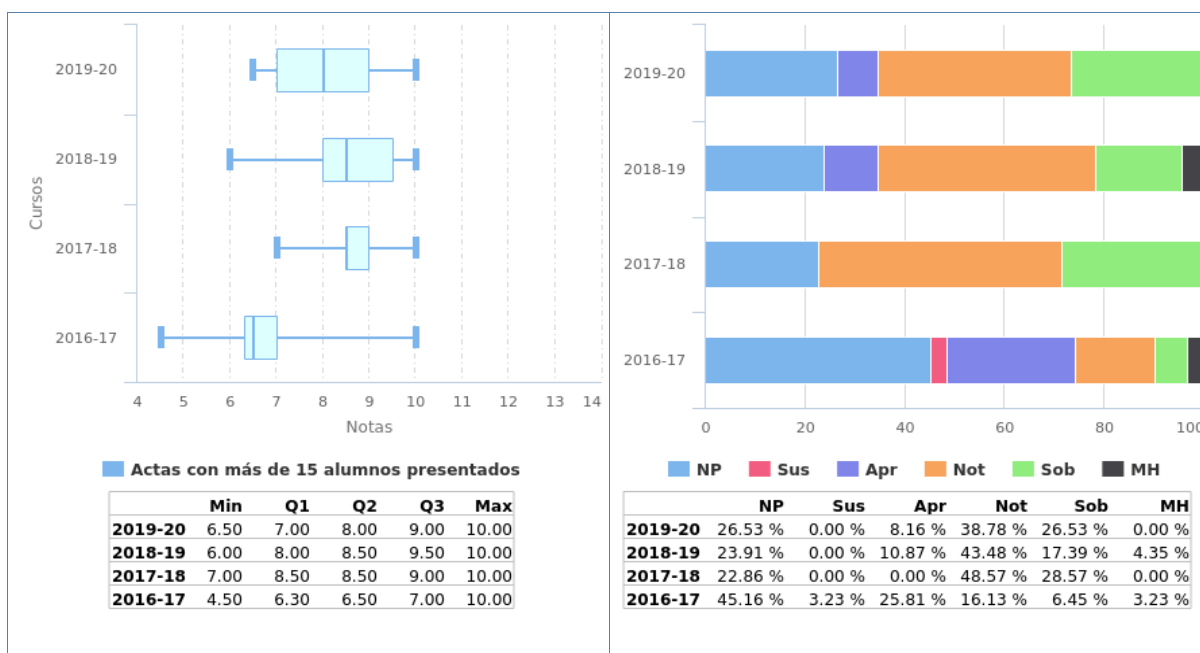
#### 3.1 Sistemas Empotrados y de Tiempo Real I



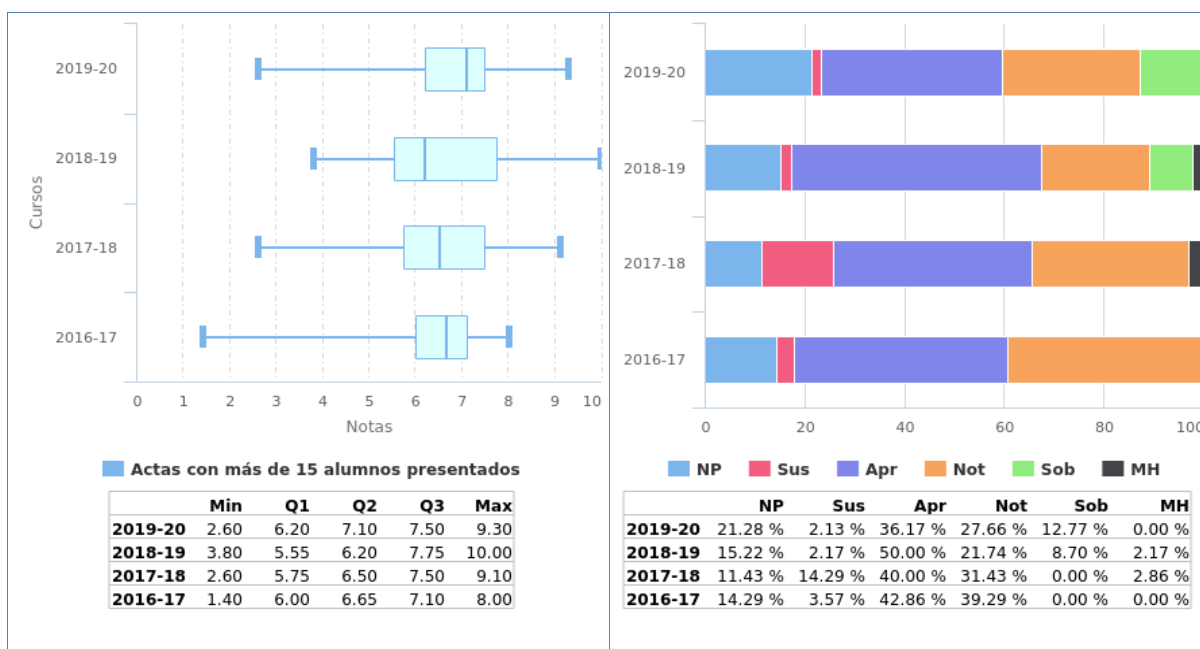
#### 3.2 Geometría Computacional



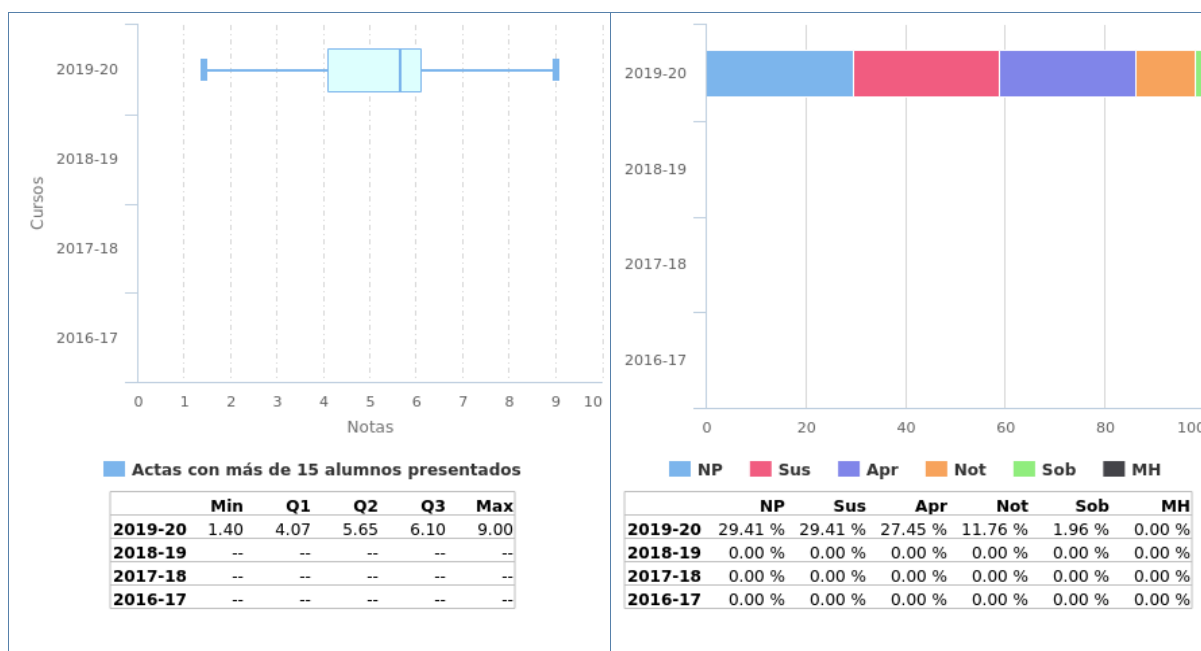
### 3.3 Desarrollo de Aplicaciones Distribuidas



### 3.4 Periféricos e Interfaces

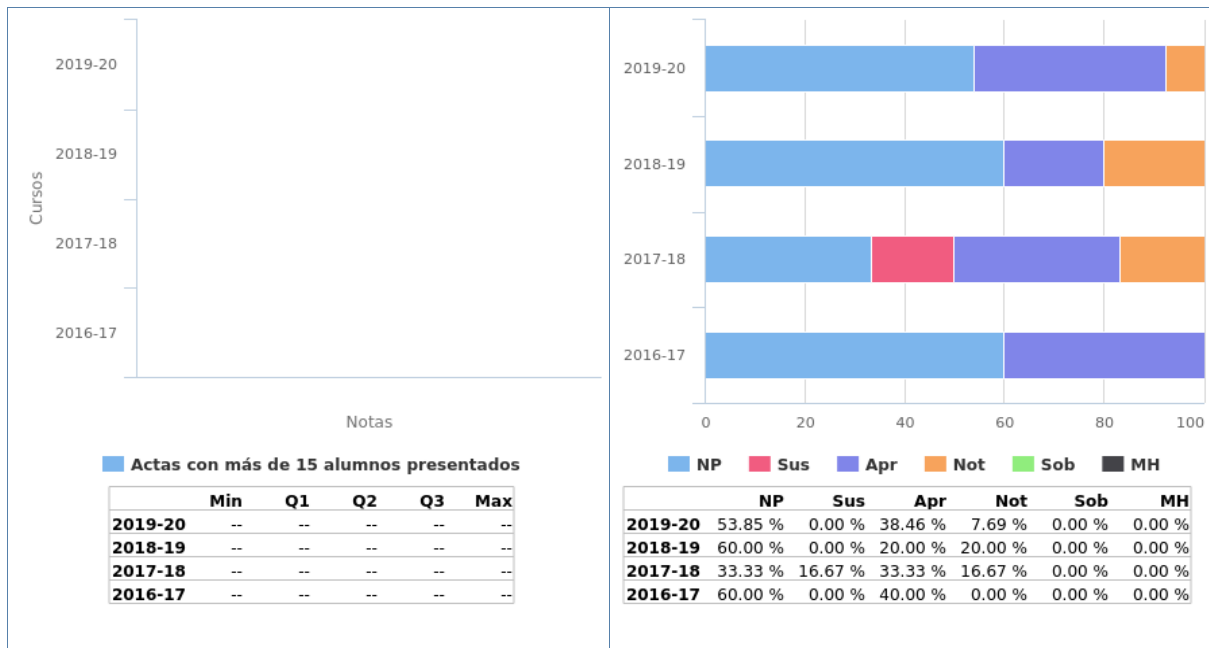


### 3.5 Arquitectura y Tecnologías de Redes II

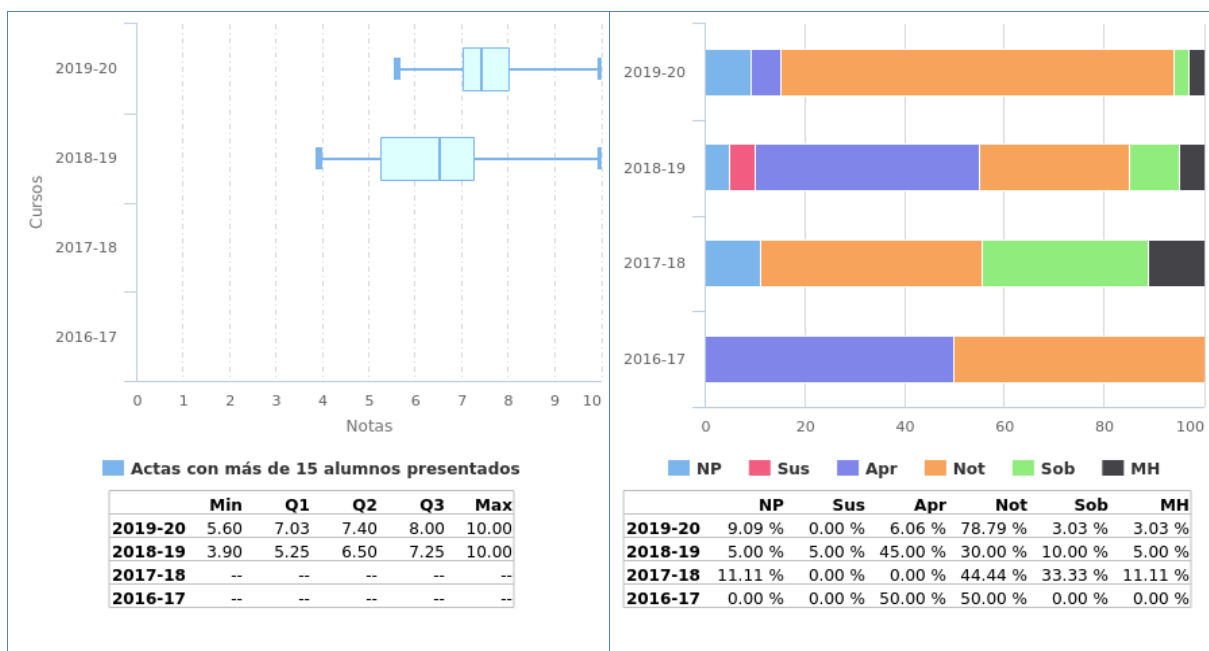


## 4 Cuarto Curso

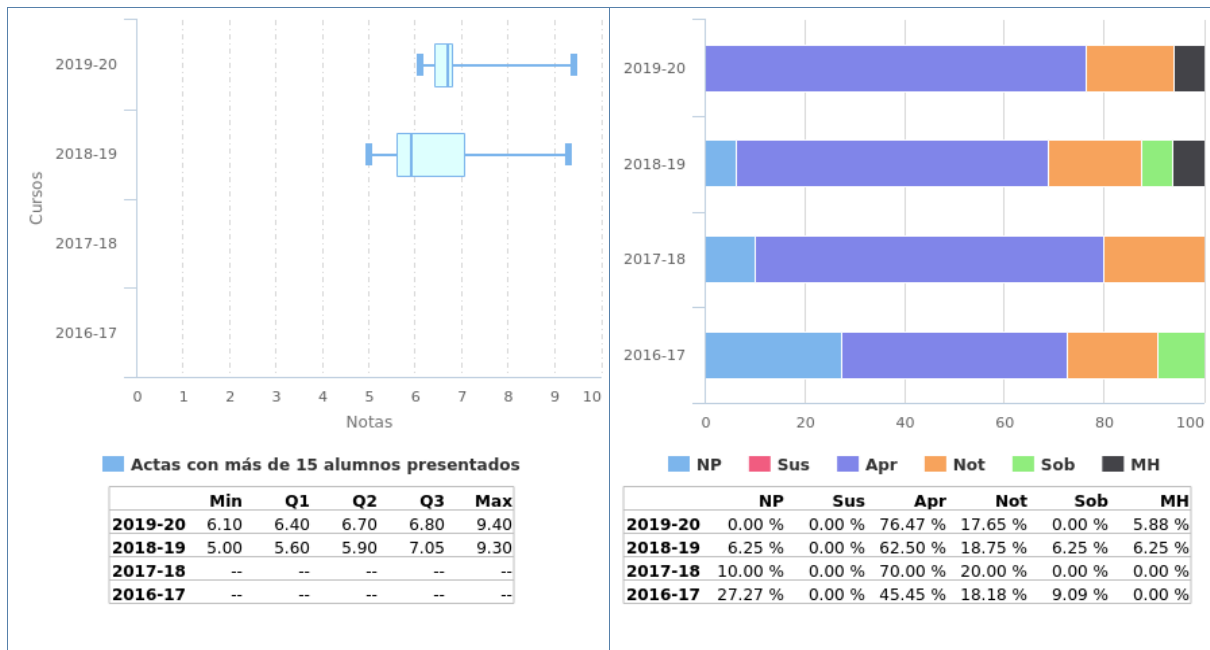
### 4.1 Aplicaciones de Soft Computing



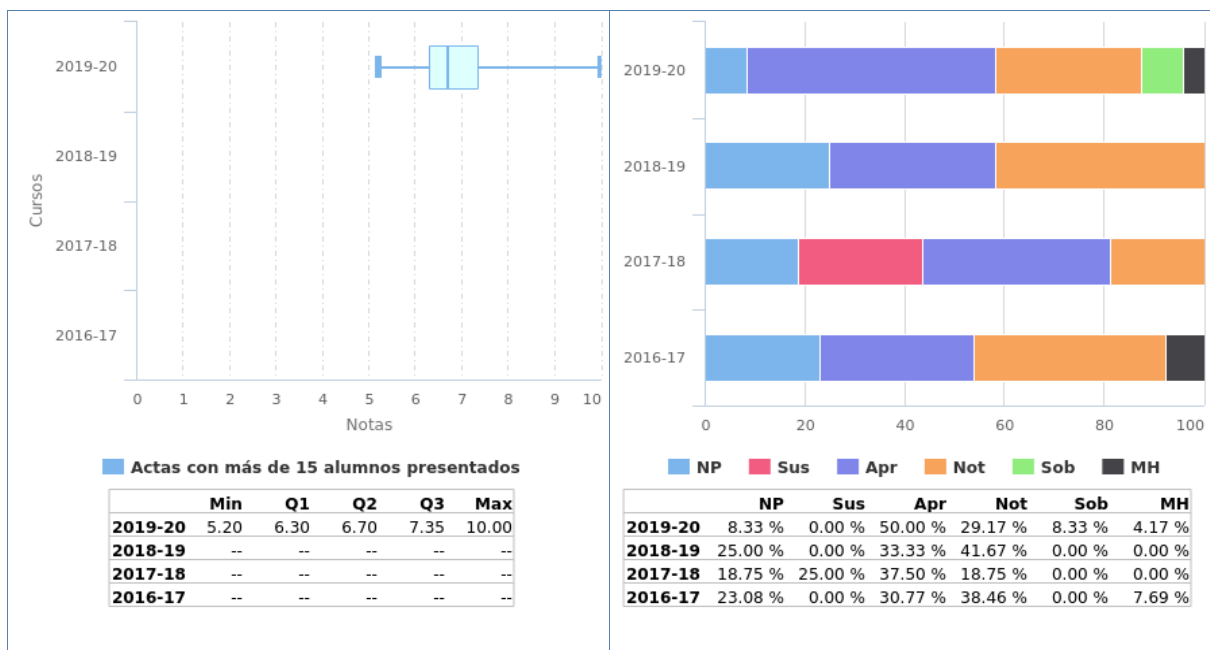
### 4.2 Plataformas Hardware de Aplicación Específica



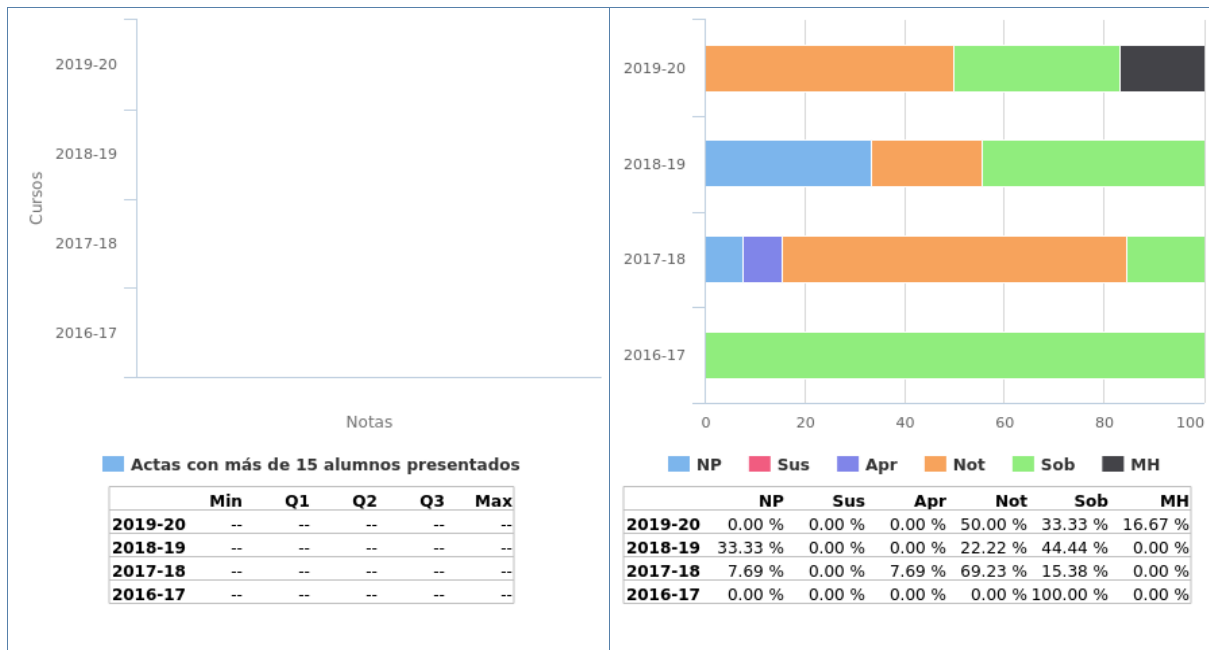
### 4.3 Acceso Inteligente a la Información



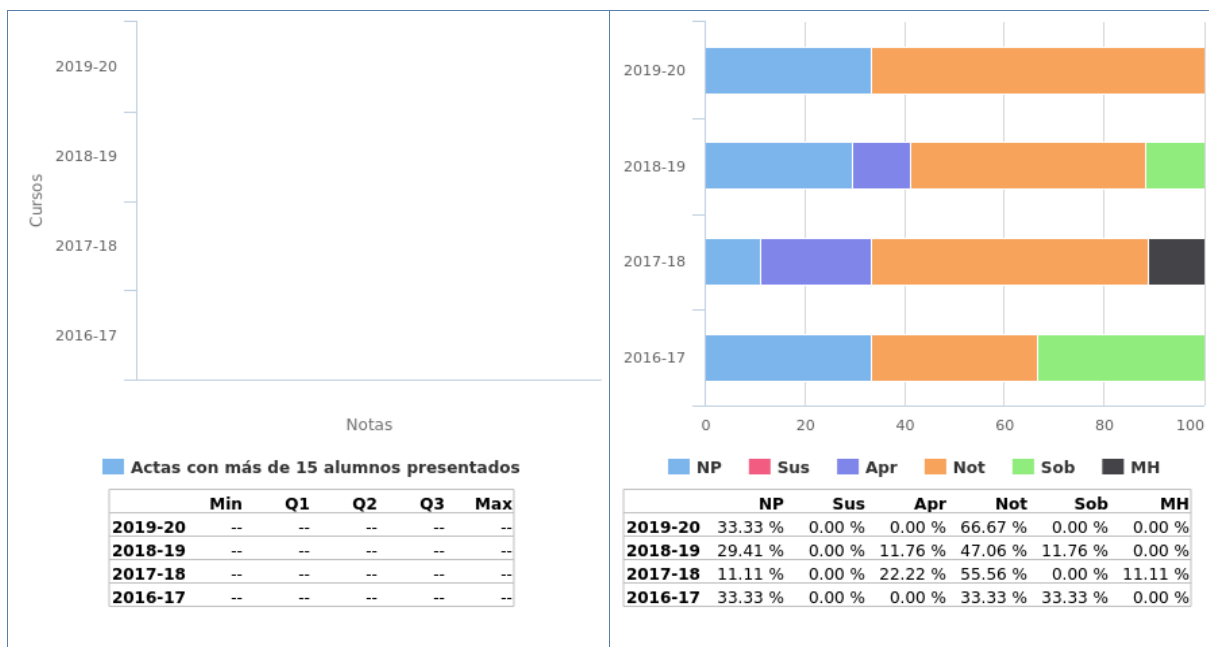
### 4.4 Robótica y Automatización



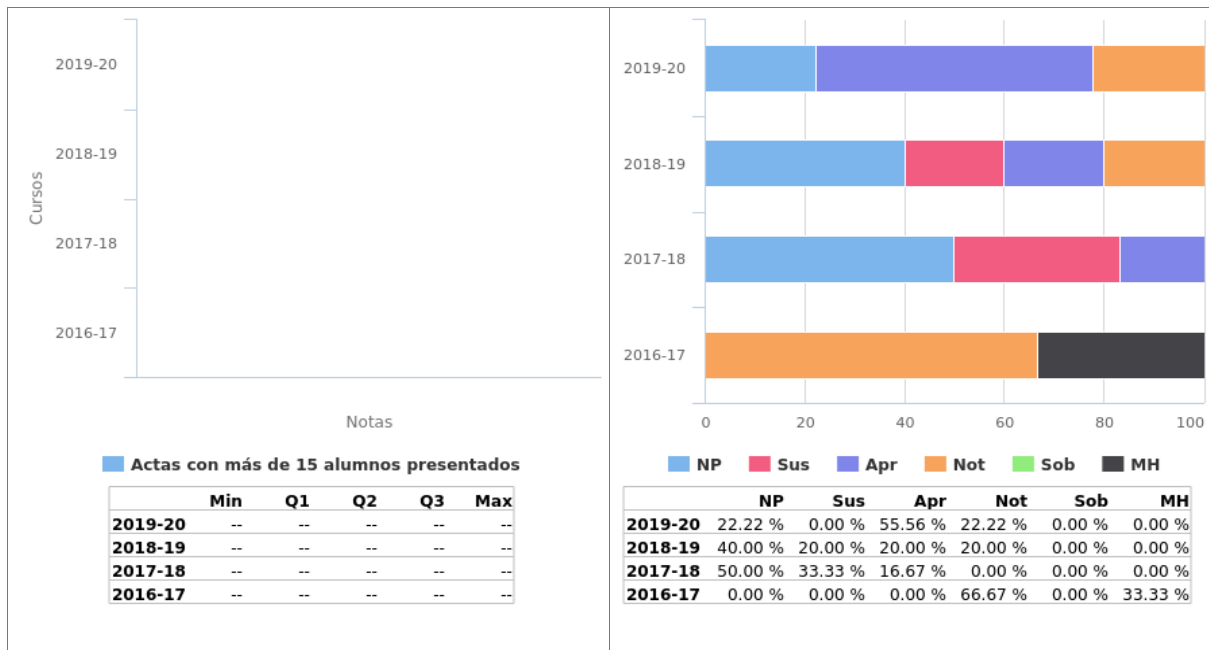
## 4.5 Sistemas de Adquisición y Control



## 4.6 Teledetección



## 4.7 Estadística Computacional



## 4.8 Procesamiento de Imágenes Digitales

